



Programowanie w języku C++

Grzegorz Hałdaś

II rok Informatyka



Plan Wykładu

- Destruktor
- Statyczne pole składowe i metoda statyczna
- Singleton
- Dynamiczna alokacja pamięci - wstęp



Destruktor

- to metoda nazywająca się tak samo jak klasa poprzedzona znakiem ~ (tyldy)
- uruchamia się automatycznie na rzecz obiektu tuż przed jego likwidacją
- nie likwiduje obiektu
- nie posiada żadnych argumentów
- nie zwraca żadnej wartości
- nie może być przeładowywany



Pole statyczne klasy, metoda statyczna

- Pole statyczne to składnik wspólny dla wszystkich obiektów klasy

przykład:

```
class X
{
    int id;
    static int licznik;
public:
    static void metodaStatyczna();
};
int X::licznik=0;

void X::metodaStatyczna()
{
    ++licznik; //OK.
    id=1; //błąd
}
```



Dynamiczna alokacja pamięci

- definicje operatorów:

- przydział pamięci:

```
void* operator new(size_t s);
```

- zwalnianie pamięci:

```
void operator delete(void* p);
```



Dynamiczna alokacja pamięci

- przydział pamięci

`Typ * pt;`

1.

`pt = new Typ;`

2.

`pt = new Typ(...);`

3.

`pt = new Typ[l_elem];`

- zwalnianie pamięci

1.

`delete pt;`

2.

`delete pt;`

3.

`delete[] pt;`